при опросе сети , создается массив данных

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Адрес** | **d5** | **d4** | **d3** | **d2** | **d1** | **d0** | **d0** |
| 0 |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| ….. |  |  |  |  |  |  |  |
| 31 |  |  |  |  |  |  |  |

по адресам 30 и 31 передаются байты времени.

**RS-485**

Формат байт

**адресный**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| bit 7 | bit 6 | bit 5 | bit 4 | bit 3 | bit 2 | bit 1 | bit 0 |
| adr/dat | ad4 | ad3 | ad2 | ad1 | ad0 | a/q | r/w |

**данных**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| bit 7 | bit 6 | bit 5 | bit 4 | bit 3 | bit 2 | bit 1 | bit 0 |
| adr/dat | d5 | d4 | d3 | d2 | d1 | d0 | d0 |

**adr/dat** - указывает адрес это или данные (1 адрес, 0 данные)

**ad4 .. ad0** - адрес

**a/q**  (1)запрос от мастера или (0) ответ от ведомого

**r/w** при запросе от мастера, если (1) то происходит запись этого значения в ведомое.

**d5..d0** нулевой бит дублируется (для надежности) если пришли разные ошибка и посылка не засчитывается.

в ответ приходят посылки в таком же формате.

то есть 2 байта отправили в ответ 2 байта получили

опрашиваем всегда все адреса, те которые не отвечают по таймауту пропускаем, в  адреса 30 пишем минуты, в 31 секунды. на посылки с адресом 30  и 31 ответ не приходит (широковещательные)

после прогона одного цикла по всем адресам и сформировав таблицу состояний

отправляем все во вторую сеть.